



Miguel Pérez García

Córdoba. 5 de Junio de 1980

eme1980@gmail.com · tlf. 653 946 850

C/Higer 2A - 3ºD. 20280 Hondarribia (Gipuzkoa)

Experiencia Profesional

• Proyecto Historeco (Freelance) · Full Stack dev. (Sept. 2023 - actualidad)

Historeco es una plataforma para consultar los datos generados para el proyecto del mismo nombre, por parte de un grupo de investigadores de la Universidad de Zaragoza y el la Fundación Aragonesa para la Investigación y Desarrollo (ARAID), que trata de arrojar luz sobre cómo el cambio climático, y en particular, el uso del agua, afecta a la sociedad y la geografía española. Trabajo tanto en Front (React) como Backend (PHP) con mi equipo de desarrolladores, generando una web dinámica y diferentes visualizaciones de los datos. Otras tecnologías: Figma, Highcharts, HTML5, CSS3

• Proyecto OTEA (Freelance) · Full Stack dev. (Sept. 2020 - actualidad)

El Observatorio para la Transición Energética y Acción climática es un organismo creado por el BC3 (bc3research.org) que investiga el cambio climático y propone soluciones a través de la transición energética. Para este proyecto, formo parte de un pequeño grupo de desarrolladores creando una plataforma online desde la que puedan mostrar sus avances e investigaciones (otea.info). Trabajo tanto en Front (React) como Backend (PHP) generando las distintas secciones dinámicas de la web y sistemas de automatización (ETL's). Otras tecnologías: Figma, Highcharts, Sass, R, HTML5, CSS3

• Pridatect · Product Designer (Ene. 2020 - Mar. 2021)

Pridatect ofrece una plataforma a sus clientes mediante la que administrar el cumplimiento normativo de la gestión de protección de datos. Como diseñador de producto, mi tarea era trabajar con el Product Owner en el diseño de las nuevas funcionalidades, en el diseño de la interfaz, la mejora de la experiencia de usuario, y propiciar una entrega óptima de los resultados y los requisitos al equipo de desarrollo. Herramientas y tecnologías: Figma, Vue, CSS.

• Nisgo · UX - UI Engineer (Jun. 2018 - Dic. 2019)

Nisgo es una startup con sede en Singapur y Madrid que desarrolla una aplicación de location intelligence mediante la cual, distintos tipos de agentes comerciales pueden conocer en tiempo real el tipo de cliente potencial que transita por un determinado lugar, su nivel adquisitivo, intereses y demás. En Nisgo desarrollo la parte visual de la aplicación y realizo su primera implementación con el equipo de FrontEnd. Tecnologías: HTML5, SCSS, JQuery, React, Electron, Sketch.

• Proyecto TradeScan (Freelance) · Front End dev. (Sept. 2017 - Sept. 2019)

Colaboración con el Basque Centre for Climatic Change en el proyecto TALES para el Joint Research Centre de la Comisión Europea consistente en la realización de una interfaz gráfica capaz de gestionar y visualizar una serie de datos económicos en diferentes formatos. La aplicación está realizada utilizando React, D3.js y Electron poniendo especial atención a la ligereza y escalabilidad. Otras tecnologías: Gulp, Sass, HTML5, JavaScript.

• Conteneo · Front-End. (Sept. 2017 - Mar. 2018)

Conteneo es una consultora especializada en proyectos, tanto propios como para terceros, relacionados con el mundo de los juegos y apuestas online. Tecnologías CSS3, HTML, JQuery y ASP.net.

• Unience / Finect · UX - UI Engineer (Mar. 2012 - Mar. 2017)

Finect es una red social de inversores en bolsa muy reconocida en España. Mi trabajo consiste en la implementación del diseño mediante HTML5 + CSS3 + JS con especial atención a las vistas responsive en colaboración con el resto del equipo de desarrollo. Tecnologías Grails, HTML5, Bootstrap, JQuery, CSS3. Trabajando con metodologías Ágiles Scrum y Kanban.

• Otros empleos y proyectos

- Front End en ACONSA (2003 y 2012): Desarrollando en PHP.
- Front End en Serendipio (hasta 2012): Desarrollando en GWT apps para smartphones.
- Director de desarrollo Grupo eRRe Proyectos (hasta 2010): Fundador. Consultora orientada al desarrollo de pymes.
- UI Engineer equipo24/Audiense (hasta 2009)
- Diseñador web CTI de Univ. Córdoba (hasta 2007)
- Moviehaku.com, jugonesACB.com, Footholics.com - Proyectos propios

Formación e Idiomas

Bachillerato y Selectividad

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas y de Gestión (Ahlzahir Córdoba 2003)

Acreditación Europea de Manejo del Ordenador (Fundación ECDL 2004)

Tutorización Online y Gestión de Alumnos en plataformas virtuales (Univ. de Córdoba. 2005)

Técnicas Avanzadas de Diseño en Photoshop (Webtaller 2006)

Técnicas Básicas y Avanzadas de maquetación web CSS (Webtaller 2007)

Taller SEO y SEM (CAMON 2010)

Master en Community Manager de la Fundación UNED (UNED 2011)

Inglés hablado y escrito. Formación de manera continuada durante once años. Nivel medio-alto.

Herramientas habituales

Plataformas: Mac OSX, Linux y Windows.

Web: Bootstrap, Ant, BEM, Electron, Gulp.

Software Diseño: Photoshop, Illustrator, InDesign, Sketch, Figma.

CMS's: Wordpress, OS-Commerce y similares, Movable Type, Typo-3, Joomla.

Metodologías: Scrum, Kanban.